

KORAMIL

Tingkatkan Kualitas Tempat Prajurit, Dandim 1421/Pangkep Tinjau Rehabilitasi Rumah Jabatan Danramil 02 Minasatene

HermanDjide - PANGKEP.KORAMIL.NET

Aug 19, 2024 - 15:37



Dandim 1421/Pangkep, Letkol Inf Fajar, melakukan peninjauan terhadap rehabilitasi rumah jabatan Danramil 1421-02/Minasatene

PANGKEP - Dandim 1421/Pangkep, Letkol Inf Fajar, melakukan peninjauan

terhadap rehabilitasi rumah jabatan Danramil 1421-02/Minasatene 19 Agustus 2024, dalam upaya meningkatkan kualitas tempat tinggal bagi para prajurit,

Kegiatan ini dilaksanakan pada hari Senin, 19 Agustus 2024, pukul 08.00 Wita di Koramil 1421-02/Minasatene, Jalan Cendana, Kelurahan Minasatene, Kecamatan Minasatene, Kabupaten Pangkep.

Dandim 1421/Pangkep didampingi oleh Danramil 1421-02/Minasatene, Lettu Inf Umar Abeto, Pasi Log Kodim 1421/Pangkep, Lettu Inf Mukarram, dan Danunit Inteldim 1421/Pangkep, Letda Inf Kamaruddin, serta personel Koramil 1421-02/Minasatene, meninjau secara langsung progres rehabilitasi rumah jabatan Danramil 1421-02/Minasatene. Peninjauan ini bertujuan untuk memastikan kelancaran dan kualitas pekerjaan rehabilitasi, serta untuk memberikan dukungan dan motivasi serta semangat kepada tim rehabilitasi.

Rehabilitasi rumah jabatan Danramil 1421-02/Minasatene ini merupakan swadaya satuan, yang menunjukkan semangat dan kepedulian tinggi kepada para prajurit Kodim 1421/Pangkep terutama untuk mendapatkan tempat tinggal yang layak. Dengan kondisi rumah jabatan yang lebih baik, diharapkan dapat meningkatkan semangat dan kinerja para prajurit Kodim 1421/Pangkep dalam menjalankan tugas dan tanggung jawabnya.

Kegiatan peninjauan rehabilitasi rumah jabatan Danramil 1421-02/Minasatene berjalan dengan lancar dan aman. Dandim 1421/Pangkep memberikan apresiasi kepada seluruh pihak yang terlibat dalam proses rehabilitasi ini. Melalui upaya swadaya ini, diharapkan rumah jabatan Danramil 1421-02/Minasatene dapat menjadi tempat yang nyaman dan representatif bagi para prajurit dalam menjalankan tugas dan pengabdianya. (Dedy/ Herman Djide)